

| Zeit / Tag    | Montag                                     | Dienstag                                   | Mittwoch                            | Donnerstag                                    | Freitag                                                       |
|---------------|--------------------------------------------|--------------------------------------------|-------------------------------------|-----------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|
| 08:00 - 09:30 |                                            |                                            |                                     |                                               |                                                               |
| 09:45 - 11:15 |                                            |                                            |                                     |                                               |                                                               |
| 11:30 - 13:00 | Medieninformatik (V/Ü)                     | Medieninformatik (V/Ü)                     |                                     |                                               | Vortragsübungen<br>Programmierung und<br>Software-Entwicklung |
| 13:00 - 14:00 |                                            |                                            |                                     |                                               |                                                               |
| 14:00 - 15:30 |                                            |                                            | Logik und Diskrete<br>Strukturen    | Logik und Diskrete<br>Strukturen              |                                                               |
| 15:45 - 17:15 | Programmierung und<br>Software-Entwicklung | Einführung in die<br>Informatik (V)        | Einführung in die<br>Informatik (Ü) |                                               |                                                               |
| 17:30 - 19:00 |                                            | Programmierung und<br>Software-Entwicklung |                                     | Ergänzung zu Logik und<br>Diskrete Strukturen |                                                               |

|                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|--------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Medieninformatik                           | ... besteht aus abwechselnd einer Vorlesung + Übung pro Woche bzw. 2 Übungen.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Programmierung und<br>Software-Entwicklung | ... besteht aus 2 Vorlesungen pro Woche, einer Gruppenübung pro Woche und den Vortragsübungen. <u>Die Gruppenübungen sind hier noch nicht angegeben. Diese sind in C@mpus zu finden - mit Orts- und Zeitangaben.</u> Man muss sich für eine Übungsgruppe anmelden. Wann und wie die Anmeldung startet, wird in der ersten Vorlesung bekanntgegeben. Bitte beachten: die Belegung der Gruppenübungen erfolgt nach dem First-Come-First-Serve-Prinzip. Man muss also schnell sein!!! Die Vortragsübungen sind freiwillig, aber <b>DRINGEND</b> zu empfehlen. |
| Logik und Diskrete<br>Strukturen           | ... besteht aus 2 Vorlesungen pro Woche, einer Gruppenübung alle 14 Tage und den Ergänzungen. <u>Die Gruppenübungen sind hier noch nicht angegeben. Diese sind in C@mpus zu finden - mit Orts- und Zeitangaben.</u> Man muss sich für eine Übungsgruppe anmelden. Wann und wie die Anmeldung startet, wird in der ersten Vorlesung bekanntgegeben. Bitte beachten: die Belegung der Gruppenübungen erfolgt nach dem First-Come-First-Serve-Prinzip. Man muss also schnell sein!!! Die Ergänzungen sind freiwillig, aber <b>DRINGEND</b> zu empfehlen.      |
| Einführung in die<br>Informatik            | ... besteht aus einer wöchentlichen Vorlesung mit einer Vortragsübung sowie Hausaufgaben in Form von kleinen Abgaben.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |