

Zeit / Tag	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08:00 - 09:30					
09:45 - 11:15					
11:30 - 13:00					Vortragsübungen Programmierung und Software-Entwicklung
13:00 - 14:00					
14:00 - 15:30			Logik und Diskrete Strukturen	Logik und Diskrete Strukturen	Technische Grundlagen der Informatik
15:45 - 17:15	Programmierung und Software-Entwicklung	Einführung in die Informatik (V)	Einführung in die Informatik (Ü)	Technische Grundlagen der Informatik	
17:30 - 19:00		Programmierung und Software-Entwicklung		Ergänzung zu Logik und Diskrete Strukturen	

Technische Grundlagen der Informatik	... besteht aus 2 Vorlesungen pro Woche sowie einer wöchentlichen Übung. <u>Die Gruppenübungen sind hier noch nicht angegeben. Diese sind in C@mpus zu finden - mit Orts- und Zeitangaben.</u> Man muss sich für eine Übungsgruppe anmelden. Wann und wie die Anmeldung startet, wird in der ersten Vorlesung bekanntgegeben. Bitte beachten: die Belegung der Gruppenübungen erfolgt nach dem First-Come-First-Serve-Prinzip. Man muss also schnell sein!!!
Programmierung und Software-Entwicklung	... besteht aus 2 Vorlesungen pro Woche, einer Gruppenübung pro Woche und den Vortragsübungen. <u>Die Gruppenübungen sind hier noch nicht angegeben. Diese sind in C@mpus zu finden - mit Orts- und Zeitangaben.</u> Man muss sich für eine Übungsgruppe anmelden. Wann und wie die Anmeldung startet, wird in der ersten Vorlesung bekanntgegeben. Bitte beachten: die Belegung der Gruppenübungen erfolgt nach dem First-Come-First-Serve-Prinzip. Man muss also schnell sein!!! Die Vortragsübungen sind freiwillig, aber DRINGEND zu empfehlen.
Logik und Diskrete Strukturen	... besteht aus 2 Vorlesungen pro Woche, einer Gruppenübung alle 14 Tage und den Ergänzungen. <u>Die Gruppenübungen sind hier noch nicht angegeben. Diese sind in C@mpus zu finden - mit Orts- und Zeitangaben.</u> Man muss sich für eine Übungsgruppe anmelden. Wann und wie die Anmeldung startet, wird in der ersten Vorlesung bekanntgegeben. Bitte beachten: die Belegung der Gruppenübungen erfolgt nach dem First-Come-First-Serve-Prinzip. Man muss also schnell sein!!! Die Ergänzungen sind freiwillig, aber DRINGEND zu empfehlen.
Einführung in die Informatik	... besteht aus einer wöchentlichen Vorlesung mit einer Vortragsübung sowie Hausaufgaben in Form von kleinen Abgaben.